Opravljene naloge v 5. Tednu:

-dopolnitev manjkajočih funkcionalnosti logike (razdeljevanje stav(pot splitting)) - 2h

-razhroščevanje delovanja logike (ponastavitev objektov ob začetku nove runde) - 1h

-integracija razdeljevanja stav v strežnik - 1h

Načrtovane naloge za 6. Teden:

-razhroščevanje in dopolnitev razdeljevanja stav (pot splitting)

-nadaljevanje dopolnitve in razhroščevanja manjkajočih funkcionalnosti logike (zaključevanje rund, začetek nove runde, razdeljevanje denarja igralcem)

-integracija novih funkcionalnosti s strežnikom





